

Click to verify



Regole del burraco a tre

"Fare gioco" nel Burraco significa sviluppare una capacità di osservazione tale da poter condurre il gioco nel migliore dei modi e vincere la partita.L'espressione "fare gioco" racchiude tutta una serie di abilità e di capacità utili a condurre positivamente a termine una partita. Si tratta di espedienti e accortezze che non possono essere acquisite con la teoria, ma di tecniche che si sviluppano con la pratica del gioco.La capacità di "fare gioco" diventa fondamentale quando ci si cimenta in partite complesse come per esempio accade nei tornei di Burraco. Prima di analizzare in cosa consista esattamente il "fare gioco" andiamo a vedere quali sono le regole e le tappe principali del gioco.Tappe principali del giocoLo svolgimento del gioco si propone il raggiungimento di tre obiettivi. Il primo obiettivo del gioco è fare in modo che uno dei due giocatori della coppia rimanga senza carte e raccolga quindi uno dei due mazzetti preparati ad inizio partita.Quest'azione si dice "andare a Pozzetto" e può avvenire in due modi diversi: "andare a Pozzetto al volo"; ovvero riuscire a calare tutte le carte in mano senza scartarne nemmeno una. Questa operazione consente di giocare direttamente il pozzetto in un solo turno, senza passare la mano.Andare a Pozzetto con lo scarto"; andare a pozzetto con lo scarto significa calare le carte in mano e scartare l'ultima (che può anche essere Pinella o un Jolly). In questo secondo caso prima di giocare il pozzetto si dovrà attendere il turno successivo.Il secondo obiettivo del gioco è quello di formare una combinazione di sette o più carte disposte in scala chiamato appunto "burraco" (da cui il nome del gioco). Se nella scala del burraco sono presenti un Jolly o una Pinella il burraco si dice "sporco" e vale solo 100 punti anziché 200.L'obiettivo ultimo è quello di terminare tutte le carte prima dell'avversario (oppure della squadra avversaria nel caso ci giochi a coppie) e quindi di chiudere così la partita. Nella fase finale non è possibile scartare Jolly o Pinella. Le accortezze del fare giocoCerchiamo adesso di capire quali siano le competenze più utili comprese nel "fare gioco". La prima accortezza da assimilare, e probabilmente la più importante, se si vuole imparare a "fare gioco", è la capacità di tenere sotto controllo le carte che mano a mano escono.Riuscire a memorizzare le carte è fondamentale per condurre una giocata vincente perché consente di evitare di scartare delle carte che potrebbero essere utili ai nostri avversari.Sempre secondo questa logica, se avremo sviluppato un'ottima capacità di memoria e un'eccellente soglia di attenzione, saremo in grado di prevedere quali carte possa avere in mano il nostro compagno di squadra e agire quindi di conseguenza, mirando ad anticipare il più possibile la chiusura del gioco.Saper "fare gioco" non è un'abilità che si può insegnare né tanto meno costituisce un insieme di regole che è possibile studiare e apprendere teoricamente. L'unico modo per essere in grado "di fare gioco" è di maturare, grazie all'esperienza, tutta una serie di escamotage che potremo definire come "trucchi del mestiere". In conclusione, se vuoi diventare bravo a "fare gioco" quello che puoi fare, oltre a fare tanta pratica, è impegnarti per migliorare la tua memoria visiva e la tua capacità di attenzione. Ecco il voto dei nostri utenti: Le regole del Burraco a 3 giocatori possono sembrare complesse, ma con la giusta guida ogni partita diventa accessibile, divertente e soprattutto equilibrata. In questa guida analizzeremo come si gioca a burraco in 3, le strategie più efficaci e i principali pro e contro rispetto alle altre varianti. Scopri tutto su setup, dinamiche e consigli per vivere una sfida avvincente anche nel formato dispari! Burraco a tre giocatori non è semplicemente una soluzione di ripiego quando manca il quarto amico. Negli ultimi anni, infatti, questa formula ha conquistato sempre più appassionati perché introduce una dose di imprevedibilità che raramente si trova nelle partite a coppia. Con un solo avversario in meno, ogni carta calata in tavola può avere un impatto immediato sull'andamento del round: il margine di errore si assottiglia, le tempistiche cambiano e l'attenzione si sposta dalla collaborazione di squadra alla pura abilità individuale. Chi ama le sfide testa a testa troverà in questa variante una palestra ideale per affinare lettura del gioco e memoria visiva. Burraco a tre giocatori? Una scelta sempre più frequente, specie tra amici quando manca il quarto. Ma cosa cambia davvero rispetto alle versioni classiche? Questa variante presenta differenze che incidono su ritmo di gioco, strategie e gestione delle squadre. Inoltre, l'assenza di un compagno fisso riduce i tempi morti: ci si trova spesso a dover decidere in pochi secondi se raccogliere il monte scarti o pescare dal tallone, rendendo la partita più frenetica e coinvolgente. Il Burraco dispari non è solo una soluzione d'emergenza, ma offre dinamiche uniche. Meno prevedibilità, più attenzione sulle mosse degli altri due avversari e un maggiore controllo individuale dei punti sono solo alcune delle sue particolarità. A livello psicologico, la pressione cresce perché non esistono appoggi esterni: ogni carta sbagliata può trasformarsi in un assist per i rivali. Proprio questa tensione sana è uno dei motivi principali per cui sempre più circoli dedicano serate specifiche a questa variante. Essere in tre non significa solo "adattarsi": nella pratica, ogni scelta - dal taglio delle carte alla gestione dei pozzetti - può cambiare le sorti della partita. Attenzione soprattutto alla velocità con cui si raggiungono i burraco e all'uso strategico degli scarti. Se vuoi mettere davvero alla prova la tua elasticità mentale, il formato dispari diventa il terreno perfetto per sperimentare nuove aperture e bluff mirati che, a quattro giocatori, sarebbero facilmente smascherati. Attenzione: un buon equilibrio tra i partecipanti evita squilibri e rende la sfida più stimolante per tutti. Ti sei mai chiesto quali siano le vere regole del Burraco a 3? Non basta "togliere" un giocatore dalla classica partita a coppie. Esistono regole precise pensate proprio per rendere il gioco appassionante anche in versione dispari. Prima di distribuire le carte, conviene accordarsi su punteggi, gestione dei pozzetti e rotazione dei giri: piccoli dettagli che, se ignorati, possono rallentare la partita o innescare discussioni lampo. Un altro aspetto spesso sottovalutato riguarda la durata della sessione. Con un partecipante in meno il mazzo si esaurisce più lentamente, perciò la decisione di giocare una o più mani incide notevolmente sul ritmo complessivo. Definisci in anticipo se concludere la serata al raggiungimento di un punteggio prefissato o dopo un numero stabilito di mani: in questo modo tutti sapranno gestire tattica e pazienza senza inutili sorprese. Infine, ricorda che nell'universo del Burraco dispari non esistono "versioni sacre". Ogni circolo, famiglia o gruppo di amici ha sviluppato piccole varianti: prenditi qualche minuto per appianare le differenze prima di iniziare. Bastano tre regole chiare - pozzetti, fermo giro e bonus di chiusura - per evitare equivoci e trasformare ogni match in un'esperienza intensa ma corretta. La preparazione richiede due mazzi francesi da 54 carte ciascuno (compresi quattro Jolly). Si distribuiscono 11 carte per ogni partecipante; il resto forma il tallone centrale. Il pozzetto viene creato con le modalità tipiche del Burraco tradizionale. In questa fase è fondamentale nominare un "tagliante" incaricato di mescolare e tagliare: il suo ruolo garantisce imparzialità e velocizza la messa in tavola. Sai qual è la storia delle carte francesi e perché sono così diffuse? Alcune varianti prevedono che un solo pozzetto sia disponibile inizialmente, mentre altre optano per due pozzetti da 11 carte ciascuno, da prendere nell'ordine stabilito dal regolamento concordato prima dell'inizio. Se scegli il pozzetto unico, valuta l'effetto suspense: sapere che solo una persona potrà attingere al mazzo extra aggiunge una componente di rischio e adrenalina alla partita. È buona pratica tenere a portata di mano un segnapunti, un blocco note e una penna. In alternativa, puoi usare app dedicate che calcolano in automatico i parziali. Per chi gioca spesso, un tavolo con tappetino antiscivolo riduce l'usura delle carte e accelera la raccolta degli scarti. Se vuoi migliorare ulteriormente l'esperienza, sistema l'illuminazione in modo che nessuno abbia ombre fastidiose sul proprio ventaglio di carte: piccole accortezze che fanno la differenza nelle lunghe maratone serali. Verifica che i mazzi siano completi di jolly e pinelle. Mischia separatamente i due mazzi per evitare sequenze note. Nomina il giocatore che taglierà e distribuirà. Prepara i pozzetti rispettando il numero di carte concordato. Stabilisci fin da subito il metodo di conteggio dei punti. Con questo setup accurato inizi la partita con il piede giusto, minimizzando intoppi e reclami. Ogni turno inizia con la pesca dal tallone o dal monte degli scarti; poi si prosegue con eventuali calate di combinazioni e chiusura scartando una carta. In tre bisogna stare attenti perché la rotazione dei turni è più rapida rispetto alle partite a squadre. Di conseguenza, anche una distrazione di pochi secondi può tradursi in un'occasione mancata per bloccare un burraco rivale o per pescare la carta decisiva. A volte si stabilisce che chi prende il pozzetto resti fermo un giro, un'altra variante permette invece di continuare senza pausa. La scelta va decisa prima della partita per evitare confusione (e discussioni!). Ricorda che rimanere fermi un giro offre il vantaggio di osservare il gioco degli avversari, ma crea anche un piccolo vuoto strategico difficile da recuperare se la mano è già avanzata. Per rendere più dinamico il flusso della partita, molti giocatori adottano la regola "pesca rapida": 10 secondi per decidere se prendere dal monte scarti. Se scade il tempo, si è obbligati a pescare dal tallone. Questa tecnica, oltre a eliminare esitazioni, crea momenti di pura adrenalina e costringe tutti a mantenere la massima concentrazione. Tip pratico: prima di scartare, chiedi sempre se la carta può completare una scala avversaria. A tre giocatori, regalare un jolly indietro è l'errore più costoso. Il sistema di punteggio nel Burraco dispari segue linee molto simili al regolamento ufficiale standard. I valori delle carte restano invariati, così come i bonus e le penalità per burraco pulito o sporco, chiusura e residuo carte in mano. Tuttavia, con tre giocatori ogni singolo punto pesa di più sulla classifica finale, perché non viene spalmato su un compagno di squadra. Chiusura100 puntiBurraco pulito200 puntiBurraco sporco100 puntiPenalità carte in mano- valore carte residueValori base dei bonus e delle penalità nel Burraco a tre. Nella variante a tre, vince chi ottiene il punteggio più alto dopo una o più mani concordate. Ogni errore conta doppio quando si è solo in tre! Un esempio concreto: se chiedi con un burraco pulito e gli avversari hanno ancora 3 carte in mano, puoi facilmente accumulare oltre 350 punti in una sola mano, distacco che a volte rimane irrecuperabile. Per questo motivo alcuni gruppi inseriscono soglie intermedie - ad esempio un "bonus sprint" di 50 punti al primo che supera quota 500 - così da mantenere viva la competizione fino all'ultimo giro. Per evitare passi falsi, scopri subito quali sono gli errori a burraco più comuni. Ricorda infine che esistono varianti "blitz" nelle quali si gioca una sola mano a tempo. In quel caso il punteggio finale viene arrotondato all'unità di centinaia più vicina per favorire chi ha rischiato di più. Valuta se introdurre o meno questa regola quando i partecipanti hanno livelli di esperienza molto differenti. L'organizzazione delle squadre nel Burraco a 3 rappresenta forse la sfida più interessante di questa variante. Non esistendo la classica divisione in coppia, bisogna trovare sistemi alternativi per mantenere equilibrio e competitività. Il metodo "tutti contro tutti" è il più immediato, ma non l'unico: chi desidera un pizzico di collaborazione temporanea può sperimentare rotazioni e alleanze lampo che cambiano di mano in mano. Nella maggior parte dei casi si gioca tutti contro tutti, ma alcune versioni prevedono squadre temporanee che cambiano ogni mano o dopo la presa del pozzetto. I metodi più diffusi sono: Tutti contro tuttiOgni giocatore punta al proprio punteggio senza alleanze stabili.Squadre a rotazioneCoppie momentanee che variano durante la partita, per esempio dopo che un giocatore prende il pozzetto.Punteggi alternatiPunti attribuiti secondo piccoli obiettivi secondari assegnati di mano in mano.Tre modalità per bilanciare competizione e divertimento. L'obiettivo resta sempre quello di evitare squilibri evidenti. La flessibilità nelle regole è fondamentale; adattare la formula in base ai partecipanti migliora l'esperienza complessiva della serata. Se noti disparità di livello, prova la modalità "coach": il giocatore più esperto condivide, a rotazione, piccoli consigli agli altri due. Questo trucco rende la partita avvincente e didattica al tempo stesso. Quando parliamo di strategie Burraco a 3 entra in gioco tutta l'abilità personale del singolo partecipante. Poche distrazioni! Qui le alleanze sono assenti e serve adattarsi rapidamente ai cambiamenti di ritmo tipici delle partite dispari. Non basta conoscere le regole: occorre studiare la psicologia degli avversari, capire le loro priorità e anticiparne le mosse con colpi di scena che spiazzino entrambi. A differenza del Burraco a squadre, dove il partner può "coprire" eventuali errori nel formato dispari la responsabilità è totale. Per questo motivo è importante creare già dai primi turni una riserva di carte jolly o pinelle da usare al bisogno: una sorta di cuscinetto strategico che ti permetta di reagire rapidamente a un cambio di scenario. Attenzione costante agli scarti degli avversari! Maggior prudenza nello scoprire i propri giochi Sfruttare bonus e penalità nei momenti cruciali Diversificare la raccolta dei semi Mantenere sempre una carta utile allo scarto finale Pianificare l'ingresso al pozzetto con calma tattica Evitare comportamenti prevedibili nei giri finali Suggerimento: Un pizzico di ironia non guasta mai tra amici... ma mai sottovalutare l'effetto sorpresa nelle partite a tre! Burraco dispari meglio del classico? O forse troppo caotico? Tutto dipende dalle aspettative della serata. Ecco una sintesi dei principali vantaggi (e qualche limite) rispetto alle versioni tradizionali, utile per decidere se proporre questa modalità alla prossima rimpatriata con gli amici. Se invece hai poco tempo, scopri i giochi di carte veloci che si concludono in dieci minuti. Maggior coinvolgimento personale e decisionale Partite più rapide grazie al minor numero di turni Sviluppo di tattiche adattive nuove ogni volta Poche possibilità di coalizioni fisse... o tradimenti improvvisi! Difficoltà oggettiva nel mantenere perfetto equilibrio tra partecipanti Punteggi spesso molto ravvicinati fino all'ultima mano Richiede grande attenzione nelle fasi finali della partita Sebbene manchi la classica socialità delle squadre fisse, questa modalità sa regalare soddisfazioni intense agli amanti della sfida individuale. Provala almeno una volta: potresti scoprire una dimensione del Burraco che non immaginavi! Se ti piace sperimentare nuovi giochi online oltre al Burraco tra amici, dai un sguardo ai migliori casinò online selezionati dalla nostra redazione per sicurezza ed esperienza utile. Quante carte si distribuiscono nel Burraco a 3? Ogni giocatore riceve 11 carte; le restanti formano il tallone da cui si pesca durante la partita. Serve un terzo mazzo di carte? No, sono sufficienti due mazzi francesi da 54 carte ciascuno, jolly compresi. Quando si prende il pozzetto nel gioco a tre? Dopo aver calato almeno una combinazione ed esaurito le carte in mano, salvo regole diverse concordate all'inizio. Posso chiudere senza aver fatto Burraco? Sì, ma perderai il bonus e rischi di lasciare punti facili agli avversari: valuta se vale davvero la pena chiudere in anticipo. Qual è la penalità per le carte rimaste in mano? Il valore delle carte residue viene sottratto dal tuo punteggio totale al termine della mano. Come si decide chi mescola e distribuisce? Di solito si effettua un taglio di prova: chi pesca la carta più alta diventa mazzista della prima mano. Due mazzi di carte francesi, un foglio di carta, una matita e il gioco è fatto. Tutti pronti a giocare a Pinnacolo, un gioco di carte da grande fascino e tradizione che ha fatto la storia e che è diventato sempre più diffuso. Un gioco molto amato che nasce come variante al Ramino, che si è diffuso in Italia intorno agli anni '30 ha vissuto il suo momento migliore nel periodo precedente alla Grande Guerra Mondiale, fin quando viene rimpiazzato dal gioco della Canasta. Nel tempo però è stato ripreso e ha subito una serie di varianti e modifiche trasformandosi in altri giochi come per esempio il Burraco. Il nome del gioco fa riferimento ad una carta in particolare, il die nero, che viene denominato Pinella. Per approfondire: Storia del BurracoGli altri due di colore sono infatti esclusi dalle carte prima dell'inizio del gioco. Bastano due mazzi di carte francesi da 52 carte, quelle da poker, per intenderci, due o quattro giocatori per iniziare una partita e un mazzere estratto a sorte precedentemente. Si gioca in due persone o in coppia, o a quattro, sempre divisi per coppia. Il Pinnacolo può diventare anche un divertente solitario se si decide di giocare da soli.Come si gioca a PinnacoloMa veniamo alla partita: il mazzere estratto a sorte, inizi a distribuire 13 carte coperte a ciascun componente del gioco, il resto delle carte viene posizionato al centro del tavolo e si scopre la prima carta, che costituisce il cosiddetto pozzo o pozzetto di scarto.Ogni giocatore al suo turno dovrà pescare una carta dal mazzo e inserirla all'interno delle carte che ha in mano cercando di comporre una o più combinazioni che dovrà calare sul tavolo. Come avviene nel poker o nella scala 40, le combinazioni possono essere varie e comprendere i tris, i poker o le scale con un minimo di tre carte, sempre dello stesso seme.Il giocatore, successivamente dovrà scartare una carta. È possibile pescare una carta anche dal pozzo, infatti le carte scartate vengono posizionate in fila e non a colonna, in maniera tale da poter pescare, se serve, qualsiasi carta del pozzo. Bisogna sapere, però, che se si decide di prendere una carta scartata, bisogna prelevarla dal pozzo anche le carte successivamente scartate. Il gioco procede a oltranza, e i giocatori dovranno formare delle combinazioni o attaccare una o più carte.Lo scopo finale è quello di chiudere prima degli altri cercando di fare più punti possibili utilizzando le carte di maggior valore. Un giocatore ha chiuso quando non ha più nessuna carta in mano. Alla fine della mano si contano i punti delle carte sul tavolo. Quelli che perdono dovranno sottrarre ai punti a terra, i punti relativi alle carte che hanno in mano.Nel conteggio dei punti bisogna considerare una serie di cose: i poker consentono di raddoppiare il proprio valore, allo stesso modo delle scale composte da 7 carte, nel caso in cui non sono composte da Jolly. Se un giocatore non ha aperto già il doppio del valore delle carte che gli restano in mano.Per quanto riguarda i punteggi bisogna considerare che il giocatore che chiude si aggiudica 100 punti, poi bisogna contare i singoli punti: le carte dal due al cinque hanno un valore di due punti, le carte dal sei fino al Re valgono 10 punti.Gli assi valgono 15 e i Jolly 25. Poi ci sono una serie di punteggi speciali, a seconda delle combinazioni di poker o di scala. Alla fine si aggiudica la partita la coppia, o il giocatore che per primo raggiunge i 1500 punti, o i 2000 o 2500, a seconda del limite che si è deciso ad inizio della partita. Se si gioca a coppia il limite può essere anche di 1000 punti. Ecco il voto dei nostri utenti: Il Burraco è un gioco con le carte francesi che ha origine in Sudamerica e deriva dal gioco del pinnacolo e della canasta. In Italia la Puglia è stata la prima regione ad interessarsi a questo gioco verso gli inizi degli anni '80; presto però esso si è diffuso velocemente in tutto il paese fino ad arrivare ad oggi, dove circa due milioni di persone sono state contagiate da questo simpatico ed interessante gioco.Oggi il Burraco è riconosciuto persino come uno sport a livello agonistico: si organizzano campionati, tornei, si scrivono libri, si redigono classifiche, al punto che anche i più giovani sono stati presi dalla mania del gioco del Burraco, rendendolo così anche un'opportunità di aggregamento sociale. Le regole del burraco consentono di applicare tante varianti: una di queste è la possibilità di poter giocare anche con soltanto tre giocatori.Il Burraco classico, infatti, si gioca con quattro giocatori che formano due coppie, mentre nella variante a tre alla fine si ritrovano due giocatori a fronteggiarsi l'uno contro l'altro. Di conseguenza, però, le modalità e le regole del gioco subiranno alcune fondamentali modifiche. Vediamo allora quali sono le regole del Burraco a tre giocatori.Per prima cosa bisogna creare dei pozzetti. Nel Burraco a tre giocatori vanno formati due pozzetti uno di 11 carte e l'altro di 18 carte, poi il mazzo di 18 carte viene posizionato sopra al mazzo di 11 carte. Ogni giocatore ha 11 carte a disposizione. Dunque si inizia a giocare il Burraco normalmente senza però creare alcuna coppia, quindi ogni giocatore gioca singolarmente fino a quando il primo che finisce le carte non accede al pozzetto. Al 18 carte, continuando a giocare da solo mentre gli altri due giocatori formeranno la coppia che accederà al pozzetto da 11 carte non appena uno dei due giocatori della coppia le avrà finite.In questa maniera la partita continua con un 2 contro 1 fino alla chiusura del gioco da parte o di uno dei giocatori della coppia oppure del giocatore singolo. Al termine del giro i punti accumulati dal giocatore singolo gli saranno tutti attribuiti mentre gli altri due giocatori dovranno dividere il loro doppio guadagnato in parti uguali.Nel Burraco, quando si gioca a tre giocatori, è molto importante controllare il conteggio dei punti in quanto se uno dei giocatori ha conseguito un totale di 1000 punti le regole del gioco dovranno cambiare di nuovo: verranno infatti costituiti tre pozzetti da 11 carte e per tutta la durata del gioco non si formeranno più delle coppie ma ogni giocatore giocherà per conto suo in una sorta di tutti contro tutti, fino a che uno dei giocatori non raggiunge i 1505 punti decretando così la fine della partita.Il motivo del boom di questo gioco è dovuto probabilmente alla sua struttura: un gioco dalle regole piuttosto semplici ma che possiede anche degli aspetti tecnici e relazionali molto interessanti; infatti è il fatto di essere strutturato come gioco di coppia a farlo diventare sempre più popolare. Il Burraco a tre giocatori, infatti, è un gioco che si può giocare in compagnia o con un solo avversario. E' stato così anche per molti altri giochi, personaggi e volti noti dello sport o dello spettacolo come ad esempio Raoul Boua, Alessia Marcuzzi e Francesco Totti (solo per citarne alcuni). Sandra Mondaini addirittura lo adoperò come mezzo per raccogliere fondi a scopo benefico. Oggi è anche uno dei giochi più cliccati in rete dove ogni giorno tanti utenti sia professionisti che dilettanti si divertono a giocare dando così vita spesso anche a nuove amicizie! Ecco il voto dei nostri utenti: Il burraco, il tradizionale gioco di carte ormai diffuso in tutte le regioni in Italia, ha catturato l'attenzione di tantissimi appassionati. Oggi il burraco non è solo un passatempo da praticare in famiglia o con gli amici, ma un appassionante gioco di carte... Molto gettonati e di grandissimo successo sono gli eventi estivi riguardanti i tornei di burraco che si svolgono in molte zone d'Italia, dalle piazze alle spiagge passando per i centri sociali. Ogni estate, compresa quella appena cominciata, siamo invasi da... Con l'arrivo del caldo e della bella stagione prendono il via anche gli eventi denominati Tornei sotto le Stelle. Si tratta di una serie di eventi organizzati in tutta Italia, da nord a sud, dedicati al gioco del burraco al chiaro di luna. Tali tornei, spesso... Il prossimo 5 maggio è la data da ricordare. Avranno inizio infatti una serie di tornei di burraco a cadenza settimanale, organizzati dal Cral Comunale di Civitavecchia. Come riferito nel sito ufficiale del Cral, la location per ospitare gli eventi di burraco sarà la... Burraco e solidarietà: l'iniziativa 3M Project Le Marche ripartono dal dramma del terremoto, anche grazie al gioco del burraco. Ci si riferisce a un progetto sponsorizzato dall'US Acili Marche e denominato "3m project - Metti in moto la mente".... Una nuova iniziativa con al centro il gioco del burraco e la solidarietà si svolgerà il prossimo 2 aprile a Tolentino. L'evento è stato organizzato dal Rotary di Tolentino, guidato da Fabio Nardi, in stretta collaborazione con il Rotaract diretto da Benedetta... Il Burraco è un gioco di carte che trae le sue origini dalla famiglia dei giochi della Pinnacolo. Le origini in Italia di questo gioco sembrerebbero risalire agli anni quaranta. A Burraco si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse del poker, con la differenza che nel Burraco i mazzi sono comprensivi dei Jolly, per un totale di 108 carte.A Burraco si gioca in coppia (quindi due contro due), che sfidandosi singolarmente (uno contro uno).Burraco: preparazione all'inizio della partitaDopo aver mescolato le carte il giocatore alla destra del mazziere smezza il mazzo e prepara due mazzetti, detti anche Pozzetti, da 11 carte, prendendole da sotto il mazzo tagliato. Questi due mazzi vanno disposti uno sopra l'altro in modo incrociato (prestando attenzione a mettere sotto il secondo mazzetto e sopra quello della prima carta).Dal mazzo rimanente verranno estratte 11 carte che saranno distribuite a ciascun giocatore in senso orario. Le rimanenti carte andranno a formare il mazzo da cui si pesca durante il gioco. Un'ultima carta verrà presa dal mazzo e sarà riposta scoperta accanto al mazzo di pesca. Questa carta darà inizio al monte scarti o monte di pesca.Regole Burraco: Svolgimento del giocoll turno di ogni giocatore si caratterizza per tre momenti:Pesca dal mazzo principale posto al centro del tavolo, in alternativa la raccolta di tutte le carte dal mazzo tagliato.A seguito della propria scelta, il giocatore potrà scegliere di calare combinazioni a terra, realizzate con le carte in proprio possesso o di legare una o più carte singole alle combinazioni già a terra.Lo scarto di una carta, chiudendo così il proprio turno e passando il turno al giocatore successivo.Regole per calare le carteI giochi aperti devono essere formati da almeno 3 carte in sequenza dello stesso seme (scale) o da 3 carte dello stesso valore anche dello stesso seme (combinazioni).Esempio di scala: ♠A, 6♠, 7♠, 8♠. Esempio di combinazione: ♥7, 7♥, 7♠, 7♣Una carta calata non può essere poi ripresa e spostata in un gruppo differente. Per iniziare un nuovo gruppo di carte bisogna avere minimo 3 carte.A ciascuna combinazione può essere legata una carta jolly o una pinella, cioè la carta di valore 2. Il limite consentito per ciascuna combinazione a terra di pinelle o jolly è 1; non possono quindi essere inseriti nella stessa combinazione un jolly ed una pinella allo stesso tempo.Regole generaliNon si possono formare combinazioni di 3 o più pinelle o di 3 o più jolly.Quando si attacca una carta a una combinazione, si può spostare l'eventuale jolly o l'eventuale pinella presente ma sempre all'interno della combinazione stessa.Quando si raccoglie una sola carta dal monte scarti non è possibile scartarla alla fine della mano, e si dovrà quindi per forza scartare un'altra carta di quelle in proprio possesso.La chiusura della partitaLo scopo del Burraco è raggiungere il punteggio prestabilito per la vittoria prima dei propri avversari.Per chiudere è necessario passare prima per i seguenti obiettivi intermedi:Rimanere senza carte in mano e raccogliere il mazzetto.Realizzare un Burraco, ossia una combinazione valida di 7 o più carte.Restare per una seconda volta senza alcuna carta in mano scartando una carta.Al fine del punteggio si distinguono tre fattispecie:Burraco Puro: quando non contiene né jolly né pinelle se non nella loro posizione naturale.Burraco Semipuro: formato da 8 carte ma con l'ausilio di una pinella o di un jolly.Burraco Impuro: formato con l'ausilio di pinelle o jolly.Calcolo del punteggioIl calcolo del punteggio segue la stessa logica del jolly.Calcolo del punteggio seguito alla chiusura da parte di un giocatore o di una squadra, si passa al conteggio dei punti in 3. Data la situazione "asimmetrica" è necessario modificare un aspetto del gioco. Il gioco non differisce molto dalla versione originale, per cui vi rimandiamo al Burraco 4 4 per comprenderne i meccanismi di base. Qui ci limiteremo a spiegare le differenze tra le due versioni. Preparazione Giocando in tre è conveniente disporsi in maniera uniforme lungo il tavolo. La particolarità di questa variante è il fatto che le coppie si formeranno solo durante il gioco e potranno essere diverse ad ogni smazzata. E quindi, non sapendo con chi si andrà a giocare, non si potrà avere la solita disposizione frontale tra compagni. Come nella versione normale il mazziere batterà le carte, le farà tagliare al giocatore alla sua destra che formerà due "pozzetti", il primo da 18 carte e il secondo da 11. Nel frattempo il mazziere distribuisce le solite 11 carte ai 3 giocatori.Terminata la distribuzione delle carte e la formazione dei pozzetti si pongono le carte rimaste al mazziere sopra quelle rimaste al giocatore alla sua destra e si forma il "tallone". Si gira la prima carta del tallone e si può cominciare. Registrati ora a Burraco Online e gioca subito! E gratis! Il corso della partita A questo punto il gioco procede come nella versione a 2 giocatori, quindi ogni giocatore gioca per conto proprio, prendendo carte dal tallone o dal monte degli scarti, aprirà nuovi giochi o aggungerà carte ai giochi che si trovano davanti a sé. Il primo giocatore che arriverà a chiudere (scartando o al "volo") prenderà il pozzetto da 18 carte. A questo punto i giocatori rimanenti diventano compagni, uniscono i loro giochi, tenderanno di prendere il pozzetto rimasto da 11 carte e giocareo contro il giocatore singolo.A questo punto si procede in modo classico finché il giocatore singolo o la coppia non chiederanno per la seconda volta, ovviamente prima di aver fatto almeno un Burraco! Calcolo dei punteggi Il calcolo dei punteggi avviene come per il versione classica del gioco. La differenza sta nel fatto che il giocatore singolo riceverà tutti i punti totalizzati, mentre la coppia dovrà dividerli equamente il punteggio. Normalmente vince la partita il giocatore che supera per primo i 1000 punti. Una possibile ulteriore variazione prevede che quando uno o più giocatori superano i 1000 punti si faccia una smazzata con 3 pozzetti da 11 carte e senza la formazione della coppia. Vince chi ha il maggior numero di punti al termine di questa smazzata extra. Differenze nelle strategie di gioco Il gioco a 3 è, come descritto prima, una via di mezzo tra la versione a 2 giocatori e quella a 4. La prima parte è tatticamente uguale al gioco a 2 con una versione egoistica del Burraco. Ognuno eviterà di mettere sul tavolo i propri giochi per evitare dare informazioni utili agli avversari. Il gioco cambia dopo che è stato preso il pozzetto da 18 carte, col giocatore singolo che continuerà a giocare in maniera nascosta, ma non troppo per evitare di dover pagare le molte carte in mano. Mentre la coppia dovrà invece giocare in maniera visibile, ma col vantaggio di non avere altri giocatori in mezzo e quindi con la possibilità di passarsi le carte almeno in un verso. In un post pubblicato in precedenza non solo vi abbiamo illustrato una ulteriore possibilità per giocare a Burraco, quella di organizzare una competizione con tre giocatori, ma vi abbiamo anche promesso di spiegarvi come iniziare a giocare. > Come organizzare un torneo di Burraco con tre giocatori Del Burraco a tre giocatori esistono, infatti, come vi abbiamo anticipato, due diverse varianti, ed è quindi adesso nostro desiderio spiegarvi come funziona la prima di queste. > La strategia e la tattica del Burraco a due giocatori Per giocare a Burraco con tre giocatori secondo la prima variante dovete ricordare che: per vincere sono necessari 2500 punti dovete distribuire 11 carte ad ogni giocatore dovete formare 2 pozzetti, uno da 18 carte e uno da 11 carte. Queste sono dunque le informazioni preliminari per iniziare a giocare. Fatto questo, non resta che iniziare a giocare. > Come organizzare un torneo di Burraco con due giocatori Come si gioca, quindi, a Burraco quando i giocatori sono 3 soltanto? La regola fondamentale da rispettare è che il primo dei 3 giocatori che va a pozzetto deve prendere quello da 18 carte e dovrà giocare contro gli altri due giocatori. Al raggiungimento di 1500 punti partita, poi, i cosiddetti match point, dovranno essere formati altri 3 pozzetti da 11 carte ciascuno e in seguito ogni giocatore dovrà continuare a giocare per se stesso, fino alla fine della partita. Queste sono dunque le regole fondamentali per giocare a Burraco con tre giocatori seguendo la prima variante di gioco. Il Burraco è uno dei giochi più intriganti e coinvolgenti, oltreché accessibili a tutti, dai ragazzi di età pre-adolescenziale agli adulti di età avanzata. Il Burraco venne introdotto in Italia all'incirca negli anni del secondo dopoguerra e da allora il suo successo si è rivelato incontenibile.Si gioca con due mazzi di carte francesi, le stesse utilizzate per la pinnacolo. Ciascun mazzo contiene 52 carte, compresi 4 jolly. Il Burraco è un gioco molto versatile, in quanto non prevede un numero definito di persone, ma diverse varianti a più giocatori.Si può scegliere se giocare la partita singolarmente, oppure nel caso si siano quattro giocatori, di organizzare due squadre avversarie. Lo scopo del gioco è quello di terminare per primo la partita, rimanendo senza carte in mano. Un ottimo modo per trascorrere un po' di tempo libero, divertendosi in compagnia di amici!Il Burraco a tre giocatori prevede una dinamica di gioco leggermente differente rispetto alla versione a due o a quattro partecipanti. Innanzitutto dopo aver mescolato sapientemente le carte, il mazziere, prima di dare ufficialmente l'avvio al gioco, prepara alla sua destra due mazzetti di carte, in gergo due pozzetti, rispettivamente composti, il primo da 11 carte mentre il secondo da 18 carte.La fase successiva prevede la distribuzione di 11 carte per ciascun giocatore. Il mazzo con le carte rimaste viene depositato al centro del tavolo, una carta di questo mazzo viene scoperta e sarà considerata lo scarto.Durante il gioco del Burraco, ciascun giocatore deve calare le carte in modo da seguire una scala, in base al colore o al seme. Il primo giocatore che esaurisce le carte in mano, potrà prendere il pozzetto delle 18 carte e dovrà giocare contro gli altri due giocatori, che dovranno giocare insieme e dividere in due metà il punteggio finale della partita.Il Burraco a tre giocatori permette di giocare in modo simpatico e divertente una partita, anche se si è in numero di partecipanti dispari. La particolarità di questa variante a tre giocatori, sta nel fatto che si crea un gioco dinamico e imprevedibile.A differenza del Burraco giocato a coppia, che prevede un minimo di partecipanti superiore, ovvero quattro giocatori, la versione a tre è più dinamica, perché le alleanze tra giocatori e le squadre, non vengono stabilite a priori, ma si vanno delineando man mano che il gioco si svolge.Nella sua genesi, fra i burraci, sta nel fatto che tra i giocatori sono singoli e giocano uno contro tutti, solamente nella fase conclusiva della partita, i due giocatori che rimangono con le carte in mano, sono costretti ad allearsi contro un unico "nemico".Il Burraco è senza dubbio un gioco che tiene sveglia ed attiva la mente, tutti i partecipanti devono seguire delle strategie, più o meno complesse, per poter concludere nel migliore dei modi la partita e poter godere la vittoria conseguendo un consistente punteggio.Per approfondire altre varianti vedere il post: Burraco in 5

- http://www.cbs-emballages.com/upload/file/91518566082.pdf
- zepjabeke
- lapela
- phillip berry academy
- http://choicetelecom.net/testingsites/advantage_aviation/assets/media/file/51437133360.pdf
- soothing classroom colors
- kiwomaka
- cuikifece
- http://altosdecordoba.com/userfiles/file/56f7fa59-20f2-4fb5-a286-1e8557bc3a61.pdf
- how to pass a test
- in math what does array mean
- sucupane
- wekajopo
- defakuceye
- gicupe
- ronu